

REGLAMENTO GENERAL DE COMPETICIÓN

- ✓ Todos los partidos se disputarán en el horario fijado por la organización.
- ✓ Los equipos deberán presentarse en la instalación al menos 15' antes de la hora estipulada en el calendario para el comienzo de su partido y acompañados por una persona responsable del equipo.
- ✓ Se estipulará un periodo de 5' de rigor al inicio del partido, para que la competición no vaya con retraso.
- ✓ El número mínimo de jugadores que podrán inscribir para la disputa de los partidos será de 8 y siempre irán acompañados por un técnico que deberá ir inscrito en la hoja de inscripción que se adjunta.
- ✓ El máximo número de personas que podrán dirigir a un equipo desde el banquillo serán 2.
- ✓ El número máximo de jugadores podrá ser inferior a 8 o superar los 12 con la autorización de la organización.
- ✓ La organización podrá realizar cambios en momentos y/o situaciones puntuales siempre y cuando favorezca a la filosofía de la competición.
- ✓ Si así lo exigiese la organización, los árbitros o alguno de los equipos participantes, se podrá proceder a la comprobación de la identidad de los participantes, por lo que es necesario que estén previstos de DNI o de documento justificativo.
- ✓ Durante la disputa de los partidos solo podrán estar en el terreno de juego los miembros de la plantilla y personal a su cargo.
- ✓ El periodo entre cambio de cuarto será de 1' de tiempo. Mientras que el periodo de tiempo de descanso será de 5 minutos.
- ✓ Después de cada partido los jugadores y personal a su cargo podrán permanecer en la instalación pero siempre en la zona de graderíos, nunca en el terreno de juego.
- ✓ Finalizado cada encuentro se levantará acta del mismo, el cual pasará al Comité de Competición que será el que resuelva y lleve el control de todas las circunstancias que pudieran haberse producido.
- ✓ Este Comité de Competición estará formado por tres miembros de la propia Organización, siendo el presidente el Coordinador principal de la Actividad.
- ✓ Se solicita a todas las personas participantes en el Torneo que muestren en todo momento una actitud correcta y deportiva siendo los técnicos en primer lugar y los Clubs, Asociaciones o Colegios en segundo lugar los principales responsables.

- ✓ La organización se reserva el derecho de realizar las rectificaciones oportunas ante cualquier eventualidad.
- ✓ El periodo de tiempo para poder aplazar un partido será de una semana antes de la celebración del encuentro con previo aviso a la organización.
- ✓ La organización podrá proceder a sancionar, con la pérdida de partidos (3-0 por incomparecencia) o expulsión del propio equipo, en el caso de incumplimiento de alguna de estas Normas de Competición.
- ✓ La organización pondrá a disposición de los equipos balones de juego y calentamiento.
- ✓ Los equipos pondrán a disposición de la organización una declaración jurada donde cedan los derechos de imagen de sus jugadores, técnicos y club para la difusión de información a través de los diferentes medios de comunicación y otras plataformas on-line.
- ✓ El Club Deportivo Independiente no se hace responsable de cualquier lesión deportiva que los jugadores puedan sufrir en los partidos.

REGLAS DE JUEGO

El Torneo se regirá por las normas y reglas de juego establecidas en el Reglamento oficial de la R.F.E.F., exceptuando el reglamento específico que se adjunta más adelante.

- 1.- Cada equipo lo formarán un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 8 (flexibilidad para facilitar la participación).
- 2.- Los equipos podrán ser masculinos, femeninos o mixtos.
- 3.- Las porterías tendrán un ancho de 3 m. y un alto de 1'60 m en prebenjamines y de 1'80 en benjamines. Un partido de prebenjamines cada jornada tendrá que jugar con el larguero a 1'80 m.
- 4.- El balón de juego tendrá un diámetro de 58 cm.
- 5.- La duración de los partidos en todas las categorías será de 40 minutos (dividido en 4 tiempos de 10 minutos cada uno). Los partidos se jugaran a tiempo corrido.
- 6.- No habrá cambios excepto en el último cuarto del partido o cuando un jugador no pudiera continuar por lesión. Con el objetivo de favorecer la participación, se permitirá a los equipos con más de 10 jugadores realizar cambios en el segundo cuarto.
- 7.- Un jugador no podrá jugar 2 periodos consecutivos exceptuando al portero.
- 8.- Al menos 2 jugadores tendrán que actuar de porteros pudiéndose repartir los 4 tiempos de la forma que se quiera.
- 9.- Un portero podrá jugar también de jugador pero deberá descansar obligatoriamente uno de los 4 tiempos.
- 10.- Si un equipo logra ganar por 9 goles de diferencia se cerrará el acta con el resultado que haya en ese momento y se continuará jugando mezclando a los jugadores de ambos equipos sin que tenga reflejo en el acta los goles anotados a partir de entonces.
- 11.- Cuando un equipo gane por una diferencia de 5 goles tendrá que defender en media cancha.
- 12.- Cada equipo dispondrá de dos tiempos muertos por partido, a reloj parado, de 1 minuto cada uno de ellos.
- 13.- Al equipo que una vez finalizado el partido haya obtenido más goles se le otorgarán 3 puntos y al otro uno. Por cada empate los equipos obtendrán 2 puntos cada uno.
- 14.- Si un equipo no puede defender en el campo de ataque y lo hace, se le darán dos avisos al equipo (al entrenador) y a la tercera se pitará un doble penalti en contra del equipo infractor.
- 15.- Cuando un equipo cometa 5 faltas (en todo el partido) será avisado que a la siguiente falta que cometa será sancionado con un doble penalti (que se lanzará a una distancia de 8 m.)