



X Liga “AVISPA CALIXTA” de Baloncesto 2014

FILOSOFÍA

Los únicos y principales objetivos de esta liga son el formativo y la diversión de todos sus participantes dentro de un ámbito deportivo, dejando totalmente de lado los resultados obtenidos en los diferentes encuentros. Por lo tanto quedarán totalmente prohibidos comportamientos fuera de lugar, tales como los gritos, las protestas y los insultos a el/los árbitros que piten el partido que en su gran mayoría serán también chicos jóvenes y que al igual que los jugadores están en formación.

CELEBRACION

En esta nueva edición, la liga dará comienzo el **sábado** día **11 de enero de 2014** y terminará aproximadamente a comienzos del mes de mayo. La inscripción de los equipos se realizará por correo electrónico con fecha límite el 15 de noviembre del 2013 para la elaboración de calendarios con suficiente antelación. Habrá que mandar un correo electrónico a la dirección oficial de la competición (avispa@cdbase.es) con el número de equipos participantes por categoría así como el número de jugadores que tendrá cada equipo.

Una vez cerrado el plazo de inscripción y antes de las vacaciones de navidad, y ya conociéndose el número de equipos total se confeccionarán y mandarán los diferentes calendarios tanto en categoría Baby como en Benjamín. Como en temporadas pasadas, cada mes se enviarán los partidos correspondientes a ese mes con los horarios fijados.

LUGAR DE CELEBRACION

La Liga se llevara a cabo durante los sábados en horario de mañana, y generalmente todos los partidos se disputarán en el FRONTON SEGOVIA, situado la calle Los Silverios s/n 40004, y junto a la ciudad deportiva de La Albuera. Se seguirá el calendario escolar nos disputándose jornada en aquellos fines de semana que haya festividad o puente.



TRANSPORTE

Las LINEAS de Autobuses Urbanos que paran en el Propio recinto son:

- LINEA 4 – Ctra. De Soria, Hospital General. (Circular).

CATEGORIA

Los participantes en la misma serán niños y niñas en equipos masculinos, femeninos, o mixtos de edades comprendidas entre los 5 y 8 años (Baby) y los 9 y 10 años (benjamín).

CATEGORIAS POR EDADES:

Babys: nacidos en los años 2006, 2007 y 2008

Benjamín: nacidos en los años 2004 y 2005

CALENDARIO, NORMAS Y SISTEMA DE COMPETICION

Reglamento general de competición:

- El Torneo se registrá por las normas y reglas de juego establecidas en el Reglamento oficial de la F.E.B. Exceptuando el reglamento específico que se adjunta más adelante en este documento.
- La inscripción de cada equipo será de **200 €** que se utilizarán para sufragar los gastos de la liga incluyendo las camisetas oficiales, así como arbitrajes, etc. La Organización entregará a cada uno de los equipos en competición LAS CAMISETAS de juego con la que OBLIGATORIAMENTE deberán presentarse en la instalación para competir. Esta equipación llevará claramente visible el distintivo de la **AVISPA CALIXTA**, los PATROCINADORES Y COLABORADORES en esta X Edición. (Este año no se podrá jugar con camisetas de años anteriores, por lo que el pago de 200€ es obligatorio para todos los equipos).



- Todos los equipos jugarán según los calendarios confeccionados.
- Los colegios o clubs deberán entregar una relación de Equipos y de jugadores que van a presentar a la competición con al menos 2 semanas antes del inicio de la liga.
- Todos los partidos se disputarán en el horario fijado por la organización.
- Los equipos deberán presentarse en la instalación al menos 15' antes de la hora estipulada en el calendario para el comienzo de su partido y acompañados por una persona responsable del equipo. **Se estipulará un periodo de 5' de rigor al inicio del partido, para que la competición no vaya con retraso.**
- El **número mínimo de jugadores** que podrán inscribir para la disputa de los partidos será de 6 y siempre irán acompañados por un **técnico que deberá ir inscrito en la hoja de inscripción que se adjunta. El máximo número de personas que podrán dirigir a un equipo desde el banquillo serán 2.**
- **El máximo de jugadores podrá superar los 12 con la autorización de la organización.**
- **La organización podrá realizar cambios en momentos situaciones puntuales siempre y cuando favorezca a la filosofía de la competición.**
- Si así lo exigiese la organización, los árbitros o lo requiere alguno de los equipos participantes, se podrá proceder a la comprobación de la identidad de los participantes, por lo que es necesario que estén previstos de DNI o de documento justificativo.
- Durante la disputa de los partidos solo podrán estar en el terreno de juego los miembros de la plantilla y personal a su cargo.
- **Los partidos se jugarán a tiempo corrido, excepto durante el ULTIMO minuto del último periodo que se parará cuando sea necesario.**
- **El periodo entre cambio de cuarto será de 1' de tiempo. Mientras que el periodo de tiempo de descanso será de 5 minutos. CON VARIACIONES DEPENDIENDO DE LA HORA DE RETRASO.**
- En caso de empate se jugará una prórroga de 5 minutos con CANASTA DE ORO, es decir, el primer equipo en conseguir anotar vencerá en el partido. Durante la prórroga solo habrá lanzamientos desde los tiros libres en caso de



que los equipos tengan más de cuatro faltas de equipo acumuladas desde el último cuarto (bonus). Si no es así los saques se harán de banda o fondo.

- Si tras la prórroga continúan empate, se procederá a una muerte súbita de lanzamientos de tiros libres.

- Después de cada partido los jugadores y personal a su cargo podrán permanecer en la instalación pero siempre en la zona de graderíos, nunca en el terreno de juego.

- Finalizado cada encuentro se levantará acta del mismo, el cual pasará al Comité de Competición que será el que resuelva y lleve el control de todas las circunstancias que pudieran haberse producido. Este Comité de Competición estará formado por tres miembros de la propia Organización, siendo el presidente el Coordinador principal de la Actividad.

- Se solicita a todas las personas participantes en el Torneo que muestren en todo momento una actitud correcta y deportiva siendo los técnicos en primer lugar y los Clubs o los Colegios en segundo lugar los principales responsables en el caso de que así no sea.

- La organización se reserva el derecho de realizar las rectificaciones oportunas ante cualquier eventualidad.

- El periodo de tiempo para poder aplazar un partido será de una semana de antelación con previo aviso a la organización.

- La organización podrá proceder a sancionar, con la pérdida de partidos (20-0 por incomparecencia y 2-0 por incumplimiento) o expulsión del propio equipo, en el caso de incumplimiento de alguna de estas Normas de Competición.

- La organización pondrá a disposición de los equipos balones de juego y calentamiento.

- Será obligada la asistencia de los equipos al completo, equipados con la camiseta de juego, identificativa de la avispa, cuando se lleve a cabo la ceremonia de entrega de trofeos.

- Los equipos pondrán a disposición de la organización una declaración jurada donde cedan los derechos de imagen de sus jugadores, técnicos y club para la difusión de información a través de los diferentes medios de comunicación y otras plataformas on-line.



- El club no se hace responsable de cualquier lesión deportiva que los jugadores sufran en los partidos.

Comité de disciplina

- Existe un comité disciplinario compuesto por tres personas de la organización.
- Este comité trabajara con el fin de fomentar la educación, el respeto y la deportividad en una competición que pretende formar a los niños dentro del ámbito deportivo y por tanto se podrá sancionar todo lo que vaya contra estos principios.
- Podrán ser sancionados todos aquellos actos que atenten contra la integridad física, moral así como la falta de respeto, de jugadores y entrenadores hacia compañeros, rivales, aficionados y otras personas asistentes a la competición.
- Las sanciones podrán ser individuales a jugadores y entrenadores por acciones puntuales de dichas personas. O bien podrán ser al equipo o club por acciones grupales o redundantes.
- El comportamiento irrespetuoso en la grada de los aficionados de algún equipo o club, puede acarrear la sanción del equipo en cuestión. Será en primer lugar responsabilidad del club implicado evitar éstos comportamientos en la grada y en segundo lugar será responsabilidad de la organización. En caso de no poder solucionarla actuará el comité de disciplina.



Reglamento específico:

Liga Baby

- Los partidos se disputarán a 6 partes de 7 minutos cada una, siendo estas a reloj corrido salvo el último minuto del partido.
- En cada periodo podrán participar 4 jugadores en el campo sin posibilidad de sustituciones durante los 5 primeros de ellos (salvo por lesión o expulsión).
- Ningún jugador podrá jugar más de 2 periodos seguidos.
- Todos los jugadores han de participar al menos en 1 de los tres primeros cuartos y en 1 de los tres últimos. (Salvo por lesión o expulsión).
- Cada equipo tendrán un tiempo muerto por sexto a reloj parado de 30 segundos.
- Ningún equipo podrá defender en el campo de ataque. (Norma de campo). De ser así, se le darán dos avisos al equipo y la tercera se pitara una técnica al entrenador.
- Los lanzamientos desde dentro de la zona y tiros libres tendrán una validez de 1 punto, los tiros de fuera de la zona tendrán una validez de 2 puntos.
- Las canastas estarán a una altura de 2,30m.
- Ningún equipo podrá defender en zona, sino que solo podrá hacerlo con defensa individual. (Se avisará al coordinador de la actividad durante el partido, y será él quien decida si la defensa es zonal o no).
- El resultado del partido no podrá superar los 25 puntos de diferencia. Debiendo cerrar el tanteo en el acta cuando se llegue a tal diferencia.
- Al equipo que una vez finalizado el partido haya obtenido más puntos se le otorgarán 2 puntos y al otro uno, conformando así la clasificación, aunque carecerá de valor final.



Liga Benjamín:

- Los partidos se llevaran a cabo en SEIS PARTES DE 7 MINUTOS, siendo estas a reloj corrido salvo el último minuto del partido.
- En cada periodo podrán participar 4 jugadores en el campo sin posibilidad de sustituciones durante los 5 primeros de ellos (salvo por lesión o expulsión).
- Ningún jugador podrá jugar más de 2 periodos seguidos.
- Todos los jugadores han de participar al menos en 1 de los tres primeros cuartos y en 1 de los tres últimos. (Salvo por lesión o expulsión).
- Cada equipo tendrán un tiempo muerto por sexto a reloj parado de 30 segundos.
- Ningún equipo podrá defender en el campo de ataque. (Norma de campo). De ser así, se le darán dos avisos al equipo y la tercera se pitara una técnica al entrenador.
- El resultado del partido no podrá superar los 50 puntos de diferencia. Debiendo cerrar el tanteo en el acta cuando se llegue a tal diferencia.
- Las canastas estarán a una altura de 2,60m.
- Ningún equipo podrá defender en zona, sino que solo podrá hacerlo con defensa individual. (Se avisará al coordinador de la actividad durante el partido, y será él quien decida si la defensa es zonal o no).
- Los tiros desde fuera de la zona valdrán 3 puntos.
- Al equipo que una vez finalizado el partido haya obtenido más puntos se le otorgarán 2 puntos y al otro uno, conformando así la clasificación, aunque carecerá de valor final.

Para más información:

Página web: www.cdbase.es

Correo de contacto: avispa@cdbase.es

Teléfonos de contacto: 635561089/652718134

Nuevo número de cta. con Bankia: 2038 7646 89 6000038217



EQUIPO:

Mails de contacto:

Entrenador/a :

2º Entrenador/a:

Delegado/a:

Nombre	Apellidos	Fecha Nac.	Talla camiseta (0,1,2)	Nº
				4
				5
				6
				7
				8
				9
				10
				11
				12
				13
				14
				15