

III Liga



REGLAMENTO GENERAL DE COMPETICIÓN

- ✓ Todos los partidos se disputarán en el horario fijado por la organización.
- ✓ Los equipos deberán presentarse en la instalación al menos 15' antes de la hora estipulada en el calendario para el comienzo de su partido y acompañados por una persona responsable del equipo.
- ✓ Se estipulará un periodo de 5' de rigor al inicio del partido, para que la competición no vaya con retraso.
- ✓ El número mínimo de jugadores que podrán inscribir para la disputa de los partidos será de 8 y siempre irán acompañados por un técnico que deberá ir inscrito en la hoja de inscripción que se adjunta.
- ✓ El máximo número de personas que podrán dirigir a un equipo desde el banquillo serán 2.
- ✓ El número máximo de jugadores podrá ser inferior a 8 o superar los 12 con la autorización de la organización.
- ✓ La organización podrá realizar cambios en momentos y/o situaciones puntuales siempre y cuando favorezca a la filosofía de la competición.
- ✓ Si así lo exigiese la organización, los árbitros o alguno de los equipos participantes, se podrá proceder a la comprobación de la identidad de los participantes, por lo que es necesario que estén previstos de DNI o de documento justificativo.
- ✓ Durante la disputa de los partidos solo podrán estar en el terreno de juego los miembros de la plantilla y personal a su cargo.
- ✓ El periodo entre cambio de cuarto será de 1' de tiempo. Mientras que el periodo de tiempo de descanso será de 5 minutos.
- ✓ Después de cada partido los jugadores y personal a su cargo podrán permanecer en la instalación pero siempre en la zona de graderíos, nunca en el terreno de juego.

- ✓ Finalizado cada encuentro se levantará acta del mismo, el cual pasará al Comité de Competición que será el que resuelva y lleve el control de todas las circunstancias que pudieran haberse producido.
- ✓ Este Comité de Competición estará formado por tres miembros de la propia Organización, siendo el presidente el Coordinador principal de la Actividad.
- ✓ Se solicita a todas las personas participantes en el Torneo que muestren en todo momento una actitud correcta y deportiva siendo los técnicos en primer lugar y los Clubs, Asociaciones o Colegios en segundo lugar los principales responsables.
- ✓ La organización se reserva el derecho de realizar las rectificaciones oportunas ante cualquier eventualidad.
- ✓ El periodo de tiempo para poder aplazar un partido será de una semana antes de la celebración del encuentro con previo aviso a la organización.
- ✓ La organización podrá proceder a sancionar, con la pérdida de partidos (3-0 por incomparecencia) o expulsión del propio equipo, en el caso de incumplimiento de alguna de estas Normas de Competición.
- ✓ La organización pondrá a disposición de los equipos balones de juego y calentamiento.
- ✓ Los equipos pondrán a disposición de la organización una declaración jurada donde cedan los derechos de imagen de sus jugadores, técnicos y club para la difusión de información a través de los diferentes medios de comunicación y otras plataformas on-line.
- ✓ El Club Deportivo Independiente no se hace responsable de cualquier lesión deportiva que los jugadores puedan sufrir en los partidos.

REGLAS DE JUEGO

El Torneo se regirá por las normas y reglas de juego establecidas en el Reglamento oficial de la R.F.E.F., exceptuando el reglamento específico que se adjunta más adelante.

- 1.- Cada equipo lo formarán un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 8 (flexibilidad para facilitar la participación).
- 2.- Los equipos podrán ser masculinos, femeninos o mixtos.
- 3.- Las porterías tendrán un ancho de 3 m. y un alto de 1'60 m en prebenjamines y de 1'80 en benjamines. Un partido de prebenjamines cada jornada tendrá que jugar con el larguero a 1'80 m.
- 4.- El balón de juego tendrá un diámetro de 58 cm.
- 5.- La duración de los partidos en todas las categorías será de 40 minutos (dividido en 4 tiempos de 10 minutos cada uno). Los partidos se jugaran a tiempo corrido.
- 6.- No habrá cambios excepto en el último cuarto del partido o cuando un jugador no pudiera continuar por lesión.

Con el objetivo de favorecer la participación, se permitirá a los equipos con más de 10 jugadores realizar cambios en los tres primeros cuartos y siempre a mitad del periodo para no interrumpir constantemente el juego.

Dicho cambio tiene que ser avisado al árbitro antes de que comience el periodo. De esta forma no puede haber ningún jugador que al llegar al último periodo (el cuarto) no haya jugado ningún periodo completo.

En el cuarto periodo los cambios serán libres.

- 7.- Un jugador no podrá jugar 2 periodos consecutivos exceptuando al portero.
- 8.- Al menos 2 jugadores tendrán que actuar de porteros pudiéndose repartir los 4 tiempos de la forma que se quiera.
- 9.- Un portero podrá jugar también de jugador pero deberá descansar obligatoriamente uno de los 4 tiempos.
- 10.- Si un equipo logra ganar por 9 goles de diferencia se cerrará el acta con el resultado que haya en ese momento y se continuará jugando mezclando a los jugadores de ambos equipos sin que tenga reflejo en el acta los goles anotados a partir de entonces.

11.- Cuando un equipo gane por una diferencia de 5 goles tendrá que defender en media cancha.

12.- Cada equipo dispondrá de dos tiempos muertos por partido, a reloj parado, de 1 minuto cada uno de ellos.

13.- Al equipo que una vez finalizado el partido haya obtenido más goles se le otorgarán 3 puntos y al otro uno. Por cada empate los equipos obtendrán 2 puntos cada uno.

14.- Si un equipo no puede defender en el campo de ataque y lo hace, se le darán dos avisos al equipo (al entrenador) y a la tercera se pitará un doble penalti en contra del equipo infractor.

15.- Cuando un equipo cometa 5 faltas (en todo el partido) será avisado que a la siguiente falta que cometa será sancionado con un doble penalti (que se lanzará a una distancia de 8 m.)