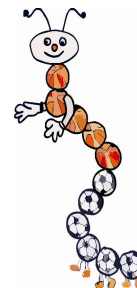




LIGA DIVERSALA 2015/2016



1. Fecha de comienzo.

Sábado 7 de noviembre de 2015

2. Sistema de competición.

- **Categoría prebenjamín:**

Se realizará una fase inicial de grupos jugando contra todos contra todos a una sola vuelta.

Al finalizar esta fase, los tres primeros clasificados de cada grupo pasarán a la “**Liga ORO**” y los tres equipos restantes de cada grupo pasarán a la “**Liga DIAMANTE**”, jugándose a doble vuelta.

En total, 15 partidos.

Grupo A	Grupo B
1. Deportivo Independiente Naranja 2. CD La Granja 3. CEIP Diego de Colmenares 4. CEIP El Peñascal 5. Colegio Maristas A 6. Segosala B	1. Deportivo Independiente Blanco 2. CD Monteresma 3. CEIP Eresma 4. CEIP Fray Juan de la Cruz 5. Colegio Maristas B 6. Segosala A

- **Categoría benjamín:**

BENJAMIN
1. Deportivo Independiente Naranja 2. Deportivo Independiente Blanco 3. Deportivo Independiente Negro 4. CEIP El Peñascal/Santa Eulalia 5. CEIP Fray Juan de la Cruz 6. Hontanares

Se realizará una liga regular jugándose a doble vuelta.

Al finalizar la misma, se jugará una copa. Se realizarán por sorteo dos grupos y jugarán una liga a doble vuelta. Con la clasificación resultante de cada grupo, se establecerá un partido final enfrentando a los dos 1^{os}, los dos 2^{os} y los dos 3^{os}.

En total, 15 partidos.

3. Calendario.

- **Jornada 1:** 7 de noviembre de 2015
- **Jornada 2:** 14 de noviembre de 2015
- **Jornada 3:** 21 de noviembre de 2015 (No disponible el Pedro Delgado)
- **Jornada 4:** 28 de noviembre de 2015
- **Jornada 5:** 12 de diciembre de 2015
- **Jornada para partidos aplazados:** 19 de diciembre de 2015

Final de la fase de grupos de prebenjamines y de la primera vuelta de benjamines.

- **Jornada 6:** 16 de enero de 2016
- **Jornada 7:** 23 de enero de 2016
- **Jornada 8:** 30 de enero de 2016
- **Jornada 9:** 13 de febrero de 2016
- **Jornada 10:** 20 de febrero de 2016
- **Jornada para partidos aplazados:** 27 de febrero de 2016

Final de la primera vuelta de prebenjamines (Liga ORO y DIAMANTE) y final de la liga de benjamines.

- **Jornada 11:** 05 de marzo de 2016
- **Jornada 12:** 12 de marzo de 2016
- **Jornada 13:** 9 de abril de 2016
- **Jornada 14:** 16 de abril de 2016
- **Jornada 15:** 7 de mayo de 2016 – Jornada clausura y entrega de premios.

4. Reglamento general de competición.

- ✓ Todos los partidos se disputarán en el horario fijado por la organización.
- ✓ Los equipos deberán presentarse en la instalación al menos 15' antes de la hora estipulada en el calendario para el comienzo de su partido y acompañados por una persona responsable del equipo.
- ✓ Se estipulará un periodo de 5' de rigor al inicio del partido, para que la competición no vaya con retraso.
- ✓ El número mínimo de jugadores que podrán inscribir para la disputa de los partidos será de 8 (**flexibilidad para facilitar la participación**) y siempre irán acompañados por un técnico que deberá ir inscrito en la hoja de inscripción que se adjunta.
- ✓ El máximo número de personas que podrán dirigir a un equipo desde el banquillo serán 2.
- ✓ El número máximo de jugadores podrá superar los 12 con la autorización de la organización.

- ✓ Si así lo exigiese la organización, los árbitros o alguno de los equipos participantes, se podrá proceder a la comprobación de la identidad de los participantes, por lo que es necesario que faciliten los DNI o de documento justificativo.
- ✓ Durante la disputa de los partidos solo podrán estar en el terreno de juego los miembros de la plantilla y personal a su cargo.
- ✓ Después de cada partido los jugadores y personal a su cargo podrán permanecer en la instalación pero siempre en la zona de graderíos, nunca en el terreno de juego.
- ✓ Finalizado cada encuentro se levantará acta del mismo, el cual pasará al Comité de Competición que será el que resuelva y lleve el control de todas las circunstancias que pudieran haberse producido.
- ✓ Este Comité de Competición estará formado por tres miembros de la propia Organización, siendo el presidente el Coordinador principal de la Actividad.
- ✓ Se solicita a todas las personas participantes en el Torneo que muestren en todo momento una actitud correcta y deportiva siendo los técnicos en primer lugar y los Clubs, Asociaciones o Colegios en segundo lugar los principales responsables.
- ✓ La organización se reserva el derecho de realizar las rectificaciones oportunas ante cualquier eventualidad siempre y cuando favorezca a la filosofía de la competición.
- ✓ El periodo de tiempo para poder aplazar un partido será de una semana antes de la celebración del encuentro con previo aviso a la organización.
- ✓ La organización podrá proceder a sancionar, con la pérdida de partidos (3-0 por incomparecencia) o expulsión del propio equipo, en el caso de incumplimiento de alguna de estas Normas de Competición.
- ✓ La organización pondrá a disposición de los equipos balones de juego y calentamiento.
- ✓ Los equipos pondrán a disposición de la organización una declaración jurada donde cedan los derechos de imagen de sus jugadores, técnicos y club para la difusión de información a través de los diferentes medios de comunicación y otras plataformas on-line.
- ✓ En caso de lesión de algún jugador, se comunicará la misma a la organización para tramitarla con la compañía de seguros (Mapfre).

5. Reglas de juego

El Torneo se regirá por las normas y reglas de juego establecidas en el Reglamento oficial de la R.F.E.F., exceptuando el reglamento específico que se adjunta más adelante.

- 1.- Cada equipo lo formarán un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 8 (**flexibilidad para facilitar la participación**).
- 2.- Los equipos podrán ser masculinos, femeninos o mixtos.
- 3.- Las porterías tendrán un ancho de 3 m. y un alto de 1'60 m en prebenjamines y de 1'80 en benjamines.
- 4.- El balón de juego tendrá un diámetro de 54/58 cm.
- 5.- La duración de los partidos en todas las categorías será de 40 minutos a tiempo corrido (dividido en 4 tiempos de 10 minutos cada uno). El periodo entre cambio de cuarto será de 1' de tiempo. Mientras que el periodo de tiempo de descanso será de 5 minutos.
- 6.- No habrá cambios excepto en el último cuarto del partido o cuando un jugador no pudiera continuar por lesión. **En el caso de ser menos de 8 jugadores se permitirán cambios en el 2º y último cuarto.**
- 7.- Un jugador no podrá jugar 2 periodos consecutivos exceptuando al portero. **En el caso de ser menos de 8 jugadores se flexibilizará esta norma.**
- 8.- Al menos 2 jugadores tendrán que actuar de porteros pudiéndose repartir los 4 tiempos de la forma que se quiera.
- 9.- Un portero podrá jugar también de jugador pero deberá descansar obligatoriamente uno de los 4 tiempos.
- 10.- Si un equipo logra ganar por 9 goles de diferencia se cerrará el acta con el resultado que haya en ese momento y se continuará jugando mezclando a los jugadores de ambos equipos sin que tenga reflejo en el acta los goles anotados a partir de entonces. **En el caso de que se produzca en el último cuarto, serán los delegados los encargados de decidir si prefieren mezclar a los jugadores o continuar con el partido con las mismas condiciones.**
- 11.- Cuando un equipo gane por una diferencia de 5 goles tendrá que defender en media cancha.
- 12.- Cada equipo dispondrá de dos tiempos muertos por partido, a reloj parado, de 1 minuto cada uno de ellos.
- 13.- Al equipo que una vez finalizado el partido haya obtenido más goles se le otorgarán 3 puntos y al otro uno. Por cada empate los equipos obtendrán 2 puntos cada uno.
- 14.- Si un equipo no puede defender en el campo de ataque y lo hace, se le darán dos avisos al equipo (al entrenador) y a la tercera se pitará un doble penalti en contra del equipo infractor.
- 15.- Cuando un equipo cometa 5 faltas será avisado que a la siguiente falta que cometa será sancionado con un doble penalti (que se lanzará a una distancia de 8 m.)

6. Comité de disciplina

- ✓ Existe un comité disciplinario compuesto por tres personas de la organización.
- ✓ Este comité trabajará con el fin de fomentar la educación, el respeto y la deportividad en una competición que pretende formar a los niños dentro del ámbito deportivo y por tanto se podrá sancionar todo lo que vaya contra estos principios.
- ✓ Podrán ser sancionados todos aquellos actos que atenten contra la integridad física y moral así como la falta de respeto, de jugadores y entrenadores hacia compañeros, rivales, aficionados y otras personas asistentes a la competición.
- ✓ Las sanciones podrán ser individuales a jugadores y entrenadores por acciones puntuales de dichas personas. O bien, podrán ser al equipo o club por acciones grupales.
- ✓ El comportamiento irrespetuoso en la grada de los aficionados de algún equipo o club, puede acarrear la sanción del equipo en cuestión.
- ✓ Será en primer lugar responsabilidad del club implicado evitar éstos comportamientos en la grada y en segundo lugar será responsabilidad de la organización. En caso de no poder solucionarla actuará el comité de disciplina.

7. Número de cuenta

CANTIDAD 300€ por equipo inscrito

Nº CUENTA BANKIA